

Charakter:

Aktionspunkte:

Trefferpunkte:

Relevante Fertigkeiten:

Faustfeuerwaffen:		Werfen:	
Gewehre:		Unbewaffnet:	
Schwere Waffen:		Nahkampfwaffen:	
Körperbeherrschung:		Bogenschießen:	
Taktik:			

Kritische Treffer-Chance (Fernkampf):

Nahkampfschaden:

Kritische Treffer-Chance (Nahkampf):

Verwundungen oder sonstige Infos sowie Hauptstatistik:

	Stärke:		Intelligenz:	
	Wahrnehmung:		Beweglichkeit:	
	Ausdauer:		Glück:	
	Charisma:		Mut:	

Rüstungswerte:

	<u>Kopf:</u>				<u>Torso:</u>				<u>Beine:</u>			
	Outfit 1	Outfit 2	Outfit 3	Outfit 4	Outfit 1	Outfit 2	Outfit 3	Outfit 4	Outfit 1	Outfit 2	Outfit 3	Outfit 4
Normal:												
Laser:												
Feuer:												
Plasma:												
Explosionen:												
Elektrisch:												

Outfits:

1.)	2.)
3.)	4.)