Name:	Erfahrungs-Stufe:
Rasse:	Erfahrungspunkte:
Körpergröße:	Alter:
Augenfarbe:	Haarfarbe:
Geschlecht:	Körperbau:
Sonstige Merkmale:	

Charakterwe	erte:	Abgeleitete Statistiken:	
STärke:		Lebenspunkte:	
WAhrnehmung:		Lebenspunkte pro Erfahrungs-Stufe:	
AUsdauer:		Fertigkeitspun. pro Erfahrungs-Stufe:	
CHarisma:		Aktionspunkte:	
INtelligenz:		Nahkampfschaden:	
BEweglichkeit:		Strahlungsresistenz:	
GLück:		Giftresistenz:	
MuT:		Kritische Trefferchance:	
		Tragekapazität:	

FERTIGKEITEN:

	Kampf	fertigkeiten:	
Faustfeuerwaffen:		Werfen:	
Gewehre:		Unbewaffnet:	
Schwere Waffen:		Nahkampfwaffen:	
Sprengstofffertigkeiten:		Bogenschießen:	

	Heilfe	ertigkeiten:	
Arzt:		Empathie:	
Erste Hilfe:			

Diebesfertigkeiten:				
Schlösserknacken:	Schleichen:			
Stehlen:	Verkleiden:			
	echnische Fertigkeiten:			
Reparieren (Mechanik):	Werken:			
Reparieren (Elektronik):	Büchsenmachen:			
Computerkenntnisse:				
	Wissenschaften:			
Naturwissenschaften:	Geschichte:			
Geografie und Politik:	Taktik:			
Reiten und Fahren:				
Fahren (Karren):	Reiten:			
Fahren (Motorfahrzeuge):	Abrichten:			
	Wildnisleben:			
Naturbursche:	Fährtenlesen:			
Jagdfallen:	Knotenkenntnisse:			
Klettern:				
	Soziale Fertigkeiten:			
Betören/Verführen:	Handeln/Feilschen:			
Überreden/Überzeugen:	Soziale Anpassungsfähigkeit:			
Unterrichten/Lehren:	302iaie Aripassurigsiariigkeit.			
Onternent Lenien.				
Spielen:				
Glücksspiele:	Musizieren:			
Brettspiele:	Gaukeln:			
Kartenspiele:				
	örperliche Fertigkeiten:			
Akrobatik:	Zechen:			
Athletik:	Körperbeherrschung:			
	Compating Foutintesidom			
	Sonstige Fertigkeiten:			
Kochen:	Sinnesschärfe:			

Eigenschaften, Sonderfertigkeiten und Boni: